**Candidato:**  Tom Schillerwein, Alexandru Ciobanu, Gioele Chiodoni

**Azienda:** NebulaWatches

**Periodo:** 12.01.2024 – 03.05.2024

**Presentazione:** 17 – 24 .05.2024

## Situazione iniziale

Per questo progetto bisogna sviluppare un’applicazione web che permetta la gestione di un negozio di orologi.

Gli utenti hanno a disposizione diversi tool di gestione base, come una lista di orologi da cui possono comporre il loro inventario, fare ricerche avanzate sugli orologi, visualizzare i propri clienti e ciò che comprano.

Inoltre hanno a disposizione dei tool avanzati come un chatbot, basato sui dati del database, e un punto di centralizzazione dei messaggi dell’azienda per migliorare e ottimizzare la gestione del proprio negozio di orologi.

## Attuazione

Nell'attuazione di questo progetto sono state adottate diverse soluzioni e processi per risolvere il problema della gestione di un negozio di orologi e fornire agli utenti gli strumenti necessari per gestire l'inventario, i clienti e ottimizzare le loro operazioni quotidiane.

È stata sviluppata un'applicazione web utilizzando Vue.js per il frontend e Java Spring per il backend. Questo ha permesso di creare un'interfaccia web moderna e interattiva per i proprietari dei negozi di orologi.

Sono stati implementati diversi tool di gestione base, come una lista di orologi e un sistema di ricerca avanzata. Gli utenti possono visualizzare i dettagli degli orologi, aggiungerli all'inventario, gestire le vendite ai clienti e gli acquisti del loro team.

Inoltre, è stato sviluppato un chatbot basato sui dati del database per migliorare le sue risposte. Questi strumenti permettono di ottimizzare l'efficienza di un negozio di orologi.

Per garantire la sicurezza dell'applicazione, è stato implementato un sistema di autenticazione e autorizzazione basato su JSON Web Token (JWT). Questo assicura che solo gli utenti autorizzati possano accedere alle funzionalità disponibili.

Infine, sono stati condotti test per verificare il funzionamento desiderato dell'applicazione e individuare eventuali bug o problemi.

L’applicazione è stata caricata su una Virtual Machine della scuola, per permettere un utilizzo all’interno della scuola dell’applicativo.

## Risultati

Siamo soddisfatti del risultato del progetto, anche se non siamo riusciti a implementare tutti i requisiti, come il centro di e-mail e il login con Google, dato che l’applicazione ha delle funzionalità molto interessanti, come il chatbot, e la sua interfaccia grafica è molto intuitiva da utilizzare e ha uno stile moderno.